

WIELOKROPKA

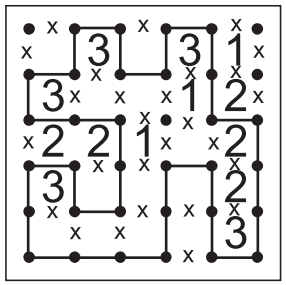
Poprowadź pętlę, łącząc kropki.

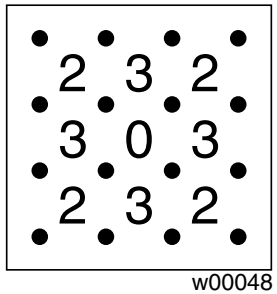
Cyfry oznaczają, po ilu bokach kratki będzie biegła pętla.

Pętla nie może się nigdzie przecinać ani urywać.

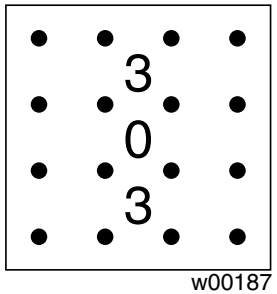
Może być tylko jedna pętla.

Przykład





w00048



w00187

www.lamiglowki.net



WIELOKROPKA

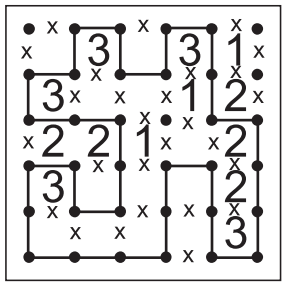
Poprowadź pętlę, łącząc kropki.

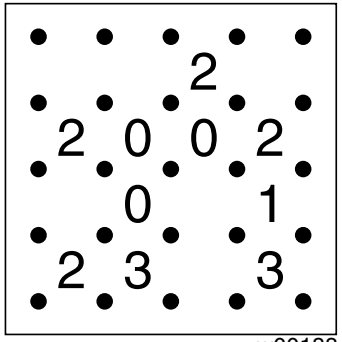
Cyfry oznaczają, po ilu bokach kratki będzie biegła pętla.

Pętla nie może się nigdzie przecinać ani urywać.

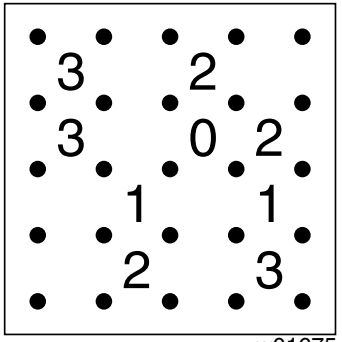
Może być tylko jedna pętla.

Przykład





w00188



w01675

Nie łam się do łamania są łamigłówki
Don't crack your knuckles. Crack a puzzle. LOGI
www.lamiglowki.net